



13-1: Safety. Dos puntos para el equipo A. Partido finalizado. El resultado final es A30-B28. La pelota muere cuando toca suelo en la end zone de B pues el estado de la pelota seguía siendo un chut y ningún jugador de B tocó la pelota después de que cruzase la zona neutral. La responsabilidad de que la pelota esté en la end zone de B es haber chutado ilegalmente la pelota por B#96. A declinará la penalización por esta falta. El resultado sería el mismo si B#96 hubiese bateado la pelota hacia atrás, aunque no sería falta.

13-2: B 1st/10 A-23. El resultado de la jugada es touchback. A#77 cometió una violación por toque ilegal en A-23 pues el punt había cruzado la zona neutral previamente. La recuperación y avance de B#96 es legal. La pelota muere cuando toca el pylon de la goal line.

13-3: A 2nd/Goal B-15; Reloj a pelota lista. Reloj de partido: 0:05. No se puede aplicar la substracción de 10 segundos, porque la lesión no fue la única razón de parar el reloj. La penalización de 10 yardas se aplica desde el punto de falta, B-5, que está detrás del final de carrera, B-4, y más delante que el punto previo, B-6. La substracción de 10 yardas se aplicaría y el partido terminaría si A#77 no hubiese hecho falta. A#77 será el héroe del partido si A anota touchdown en la siguiente jugada.

13-4: Termina la segunda serie. La segunda prórroga termina. Se jugará una tercera prórroga. Cuando A#88 contacta la pelota y la sideline a la vez, se le considera fuera de límites. Por tanto, el chut de scrimmage salió fuera de límites. Para chuts de scrimmages que salen fuera de límites, el siguiente equipo en tener la posesión será el equipo receptor. En prórrogas, la serie termina.

13-5: A 2nd/1 A-49; siguiente snap en la hash mark derecha. La penalización de 10 yardas se aplica al final de la carrera de A#15, A-39, pues la falta ocurrió durante una jugada de carrera. No hubo pase. Si la carrera de A#15 hubiese terminado detrás de la zona neutral, la penalización se aplicaría desde el punto previo y en la hash mark izquierda.

13-6: Partido finalizado. El resultado final es A24-B28. Después de la substracción de 10 segundos por la lesión, el reloj de partido se pone a 0:09 y se reanuda a pelota lista. Por la salida falsa de A#77, B aceptará la penalización y una segunda substracción. Como 0:09 es menos de 0:10, el partido finaliza.

13-7. A 2nd/20 A-30. Conducta antideportiva por un acto desleal para engañar al rival. El R puede imponer cualquier penalización que le parezca razonable. En este caso, la penalización es por una falta a pelota viva, 15 yardas desde el punto previo y repetir el down. [NCAA Boletín #3, jugada #2] COMENTARIO: Se sabe que muchas de las jugadas de los boletines no llegan a ser Decisiones Aprobadas por lo que muchos países no terminan de conocer estas decisiones. Esto hace difícil saber si una decisión del boletín sigue siendo válida o no.