



10-1: Try B-3. A#88 hace fumble. B#44 recupera en la end zone de B, avanza y hace fumble en B-2. La pelota rueda en la end zone de B donde A#66 batea la pelota hacia la línea de fondo para evitar que B#44 lo recupere.

10-2: 2<sup>nd</sup>/25 A-25. A#19 está buscando un receptor cuando B#96 agarra y retuerce su máscara en A-17. A#19 logra escapar y lanza un pase adelantado legal a A#86 que avanza hasta A-45 donde es parado.

10-3: 4<sup>th</sup>/Goal B-4. El intento de field goal de A#5 es bloqueado y no cruza la zona neutral. B#96 batea la pelota desde el suelo hacia atrás desde B-6. La pelota bota en B-1 y A#77, que está en la end zone de B, recupera en la misma sin que la pelota toque el suelo de la end zone de B.

10-4: 4<sup>th</sup>/10 A-20. El punt de A#8 es alto y corto. B#44 está en posición de atrapar la pelota en A-45 donde A#88 le agarra de la máscara y lo zarandea. La pelota baja y golpea a B#44 en la espalda y rebota a la end zone de A. A#68 recupera la pelota en A-37.

10-5: f/k A-35. B#92 está en posición de recuperar el free kick de A#4 en A-42, cuando es bloqueado por encima de la cintura por A#87. La pelota golpea en el casco de B#92 y es recuperado por A#82 en A-43.

10-6: Try B-3. Último cuarto. Reloj de partido: 1.00. Resultado: A26-B28. A#12 sale de la caja de tackles y su pase adelantado legal es bateado por B#96 en B-7. A#12 atrapa la pelota y lanza un pase desde B-10 a A#82 que está en la end zone de B. B#44 empuja a A#82 en la espalda antes de que llegue el pase pero aun así A#82 atrapa la pelota en la end zone de B.

10-7: 4<sup>th</sup>/Goal B-4. El intento de field goal es bloqueado, aterriza en B-2 y rebota detrás de la zona neutral. B#93 batea la pelota hacia atrás desde B-6. A#85 recupera la pelota en la end zone de B antes de que el chut toque el suelo en la end zone.

10-8: 4<sup>th</sup>/12 A-28. El resultado es A28-B28. A está en formación de chut de scrimmage con A#2 a 15 yardas detrás de la línea de scrimmage. Inmediatamente después del snap, B#55 carga directamente contra el snapper y le empuja hasta atrás. A#2 no controla el pase hacia atrás, recupera la pelota, avanza y corre hasta fuera de límites en B-40. El reloj de partido muestra 0:03 en el último cuarto.