



## FALTAS PERSONALES DE B EN JUGADA DE PASE ADELANTADO LEGAL

**REGLA 7-3-12: "Las penalizaciones por faltas personales de D durante un pase adelantado complete se aplican desde el final de la última carrera cuando esta carrera termina más allá de la zona neutral. Si el pase es incompleto o interceptado, o hay un cambio de posesión, se aplica desde el punto previo.**

**NOTA: Asumir en todas las jugadas que B#98 comete una falta personal a pelota viva durante la jugada de pase adelantado, si no se indica lo contrario.**

#	JUGADA	RESOLUCION
1	4 <sup>th</sup> /8 B-48. A#88 atrapa el pase adelantado legal de A#16 y hace fumble en B-4. A#77 recupera en la end zone de B.	A 1 <sup>st</sup> /Goal B-2; Reloj a pelota lista. Se aplica desde el final de la carrera de A#88. El reloj va a pelota lista basado en la regla de cuarto down (fumble).
2	4 <sup>th</sup> /8 B-48. A#88 atrapa el pase adelantado legal de A#16 y hace fumble en B-4. La pelota rueda por la end zone de B hasta salir por la línea de fondo.	A 1 <sup>st</sup> /Goal B-2; Reloj al snap. Se aplica desde el final de la carrera de A#88. No hubo cambio de posesión <u>durante</u> el down. El reloj va al snap porque el resultado de la jugada es touchback.
3	4 <sup>th</sup> /8 B-48. A#88 atrapa el pase adelantado legal de A#16 y hace fumble en B-4. B#44 recupera en la end zone de B y sale fuera de límites por B-8	A 1 <sup>st</sup> /10 B-33; Reloj a pelota lista. Hubo un cambio de posesión durante el down. Aplicar desde el punto previo. El reloj va a pelota lista porque A será quien haga el snap.
4	3 <sup>th</sup> /8 B-48. A#88 atrapa el pase adelantado legal de A#16 y hace fumble en B-24. A#66 recupera en B-16 mientras está en el suelo	A 1 <sup>st</sup> /Goal B-8; Reloj a pelota lista. Se aplica desde el final de la última carrera. NOTA: Aplicar desde B-28 si A#66 hubiese recuperado en B-28 mientras estaba en el suelo.
5	3 <sup>th</sup> /8 B-48. A#88 atrapa el pase adelantado legal de A#16 y hace fumble en B-24. B#94 recupera en B-18, avanza y hace fumble en B-38. A#66 recupera en B-42 mientras está en el suelo.	A 1 <sup>st</sup> /10 B-33; Reloj a pelota lista. Hubo un cambio de posesión durante el down. Aplicar desde punto previo.
6	4 <sup>th</sup> /8 B-48. A#16 es golpeado por B#92, aun así es capaz de soltar la pelota hacia adelante mientras se cae. A#33 atrapa la pelota en A-47 y es parado en B-36. Antes de que A#33 atrapase la pelota, B#98 tira su casco al suelo para protestar que A#77 le estaba haciendo falta.	A 1 <sup>st</sup> /10 B-33; Reloj a pelota lista. B#98 cometió una falta por conducta antideportiva. La Regla 7-3-12 sólo se aplica a faltas personales. Aplicar desde punto previo.
7	3 <sup>rd</sup> /10 B-48. A#19 corre una -optionø y pasa la pelota a A#22 desde A-48. A#22 atrapa la pelota en A-49 y es parado en B-38. B#98 hizo una falta personal antes de que A#22 ganase la posesión.	A 1 <sup>st</sup> /10 B-23; Reloj a pelota lista. Es un pase adelantado legal. La penalización se aplicaría desde el punto previo si el pase de A#19 hubiese sido hacia atrás.
8	3 <sup>rd</sup> /10 B-48. A hace una doble reverse. A#18 le entrega la pelota en mano a A#85. A#85 está detrás de A#86 y le pasa la pelota hacia adelante desde A-45 a su compañero A#86. A#86 recibe la pelota en A-46 y es parado en B-34. B#98 agarra y gira la máscara a A#18 justo antes de que le entregase la pelota a A#85.	A 1 <sup>st</sup> /10 B-19; Reloj a pelota lista. Pase adelantado legal. La penalización sería desde punto previo si A#85 hubiese entregado la pelota a la mano a A#86 (hand-off)
9	4 <sup>th</sup> /10 A-40. El punt de A#4 es bloqueado y no cruza la zona neutral. A#84 recupera y lanza un pase adelantado a A#86 desde A-30. A#86 atrapa la pelota en A-36 y es parado en B-47. B#98 arrolló al snapper en el snap.	A 1 <sup>st</sup> /10 B-32; Reloj al snap. Pase adelantado legal. Una jugada de pase adelantado legal es el interval entre el snap y cuando un pase adelantado es completo, incompleto o interceptado. Aplicar desde el final de la carrera de A#86. El reloj se reanuda al snap porque hubo chut (punt).