



7-1: A 1<sup>st</sup>/10 B-25. La penalización por el fuera de juego de B será aceptada. Es necesaria una medición antes de la aplicación. Si hay primer down por la carrera de A#33, el reloj se reanuda a pelota lista, pues hubo otra razón para parar el reloj aparte de aplicar la penalización. Si la carrera fuese corta para primer down, A usaría la regla 3-4-3 pues B está por delante en el marcador y elegiría reanudar el reloj al snap, pues el reloj sólo se paró para completar la penalización. El Boletín #1 de 2016 NCAA indicaba que el propósito de la Regla 3-4-3 en un partido empatado, es que el equipo que comete la falta se entienda que es el equipo que va delante en el marcador. Sin embargo, no se incluyó en el Reglamento 2017, por lo que mucha gente todavía no sabe que 3-4-3 se aplica en un partido empatado.

7-2: Final de partido. El resultado es A24-B26. Pase adelantado ilegal. La penalización es aceptada. Se aplica la substracción de los 10 segundos. A#7 cedió el control de la pelota porque voluntariamente dejó de tener posesión de la misma. En el caso de un jugador que se le cae la pelota y bota de vuelta a su posesión, no cede el control pues pierde de manera involuntaria la posesión. La regla de 2016 debería permanecer como está escrita excepto para por añadir %jugador+cuando se refiere a %posesión+

7-3: Safety. B f/k B-20. El resultado es A30-B28. La falta ocurre después de un cambio de posesión en la end zone de B. La carrera relacionada acaba en la end zone de B. El resultado de la jugada no es touchback. El resultado de la jugada es pelota para B en B-9. Por tanto, el punto básico de aplicación es la goal line de B y se aplica 10-2-2-d-2-c. A aceptará la penalización de 15 yardas que resultará en safety. A anota 2 puntos. El último cuarto se extiende para un free kick por B pues una penalización fue aceptada por una falta a pelota viva que ocurrió durante un down cuando acabó un cuarto y la declaración de la penalización no incluye pérdida de down.

7-4: A 4<sup>th</sup>/12 A-28. El periodo se extiende por un down sin tiempo. Dado que no hay %punto donde la pelota pertenecerá a B+, la única opción para B es aplicar la penalización en el punto previo, y extender el cuarto para que A haga un snap sin tiempo. A hará el snap y plantarán rodilla. Si el fumble de B#44 hubiese salido fuera de límites por A-8, por ejemplo, sería B 1/goal A-7 con el periodo extendido.

7-5: A f/k 50. PSKE solo se aplica a chuts de scrimmage que no sean try, field goal satisfactorios o en prórrogas. El punto básico de aplicación para faltas de B durante un free kick es el punto previo. Si la penalización es declinada, sería B 1<sup>st</sup>/10 A-40. La penalización será aceptada

7-6: A 1<sup>st</sup>/10 B-13. PSKE no se aplica en prórrogas. La penalización de 15 yardas se aplica como media distancia desde el punto previo, B-26, manteniendo A la pelota. Si el intento de field goal hubiese sido en tiempo reglamentario, sería B 1<sup>st</sup>/10 B-5, pues el punto posterior al chut de scrimmage es B-10. Si el intento de field goal hubiese sido en tiempo reglamentario y ningún jugador de B hubiese tocado la pelota tras pasar la zona neutral, sería B 1<sup>st</sup>/10 B-9 pues el punto posterior al chut de scrimmage sería el punto previo, B-26, y la penalización se aplicaría desde el punto de falta, B-18.

7-7: B 1<sup>st</sup>/10 B-3; Reloj al snap. La penalización de 15 yardas por la falta en el chut por B#66 se aplica como mitad de distancia desde el final de chut, B-6. El placaje de A#84 no es una falta a no ser que (a) sea un contacto del tipo falta personal; o (b) la señal de B#44 fuese válida. Si la señal fuese válida, la pelota moriría en B-8, el punto donde B#44 tocó la pelota por primera vez. Por tanto, habría que aplicar la penalización por falta a pelota viva de B, seguido de la penalización por falta a pelota muerta de A. Resultando B 1<sup>st</sup>/10 B-19.