



2-1: 4<sup>th</sup>/16 A-4. El resultado es A28-B28. El tiempo de partido se acaba en el último cuarto cuando el punt de A#6 sale fuera de límites en A-39. A#77 cometió holding en la end zone de A durante el chut.

2-2: 3<sup>rd</sup>/5 B-45: El resultado es A21-B28. El reloj de partido muestra 0:29 en el último cuarto. En la jugada anterior (3<sup>rd</sup>/10 50), B#44 interceptó el pase legal adelantado de A#16 y corrió hasta fuera de límites por A-48. Sin embargo, B#96 estaba en fuera de juego. Inmediatamente tras declarar pelota lista, el R nota que A#16 parece conmocionado y para el partido. El reloj de partido muestra 0:26. A le queda un tiempo muerto.

2-3: 2<sup>nd</sup>/20 B-40. El resultado es A27-B28. No le quedan tiempos muertos a ningún equipo. A#88 atrapa el pase adelantado legal de A#16 y es parado en B-22. A#88 cae lesionado. El reloj de partido muestra 0:06 en el último cuarto.

2-4: 4<sup>th</sup>/8 A-42. A#6 hace un punt. A#84 toca ilegalmente la pelota en B-28 y recupera la pelota en B-22. Durante la jugada, A#58 tiró hacia abajo de la máscara de B#66. A#84 comete una falta a pelota muerta sin contacto. B quiere la pelota.

2-5: 4<sup>th</sup>/goal B-9. El resultado es A24-B28. A#15 no controla el snap. La pelota rueda por B-12 donde A#33 recoge la pelota y avanza hasta cruzar la goal line de B. El tiempo de partido del último cuarto se acaba durante el cuarto.

2-6: 4<sup>th</sup>/6 B-46. El punt de A#4 no es tocado hasta que A#87 lo batea desde la end zone de B de vuelta al terreno de juego. La pelota no tocó el suelo en la end zone. La pelota toca suelo en B-4 donde B#44 recupera, avanza hasta B-16 y hace fumble. A#67 recupera y avanza hasta B-14 donde hace fumble. B#74 recupera la pelota mientras está en el suelo en B-19. A#56 cometió falta personal en B-24 durante el punt.

2-7: 4<sup>th</sup>/8 A-42. A#9 hace un punt. B#33 hace una señal de fair catch válida diez yardas por delante de B#44. B#44 atrapa el chut en B-22 y avanza hasta B-39 donde es parado. Sólo el U vio la señal de B#33.