



1-1: B 1st/10 B-13. La penalización de 10 yardas se aplica desde el punto de la intercepción, B-3. La excepción del momentum se aplica. La pelota permanece detrás de la goal line de B mientras el equipo mantiene la posesión. Que un jugador esté en posesión no es requisito. El resultado de la jugada sería Safety si la pelota hubiese entrado al campo de juego y luego tocada por un jugador y luego en un pylon.

1-2: B 1st/10 A-25. El resultado de la jugada es A 1st/10 A-42 pues B#75 fue el primero en tocar la pelota de un chut que cruzó la zona neutral. La zona neutral se expande 3 yardas para bloquear un chut bajo, no cualquier toque. A#64 interfirió con la oportunidad de B#75 de atrapar un chut. La penalización de 15 yardas se aplica desde el punto de falta, A-40. Si no hubiese estado ningún jugador de A cerca de B#75, sería A 1st/10 A-42.

1-3: A 4th/goal B-23. La pelota muere cuando B#44 toca la pelota, pues está fuera de límites por definición. Pase incompleto. La penalización de 15 yardas por la falta a pelota muerta de A#88 se aplica en el punto resultante, B-8.

1-4: A 3rd/3 A-47; Reloj a pelota lista. El pase fue tocado por A#82 detrás de la zona neutral. Por reglamento, el pase no cruzó la zona neutral. Por tanto, la penalización no implica primer down. La penalización de 10 yardas se aplica desde el punto previo, A-37.

1-5: B 1st/10 B-20. Touchback. La regla del momentum queda inválida cuando la pelota entra en el campo de juego y no sale fuera de límites entre las goal lines. La falta ocurre después de un cambio de posesión en el campo de juego y la carrera relacionada acaba en la end zone de B. Por tanto, el punto básico es la goal line de B. Si se acepta la penalización, sería B 1st/10 B-10. B declinará la penalización. El resultado de la jugada es touchback pues A#33 añade nueva responsabilidad. Si B#44 hubiese interceptado dentro de la end zone de B, sería B 1st/10 B-30.

1-6: A f/k A-35. Try no Bueno. La pelota no muere hasta que es recuperada por A#64 en la end zone. Aunque B no será el siguiente en poner la pelota en juego, por regla hay un punto de toque ilegal que invalida la anotación de A. Es razonable asumir que en la Regla 6-3-2-a no es necesario que B sea el siguiente en jugar la pelota. O, no es razonable asumir que A anota 2 puntos en este try.

1-7: A 1st/goal B-6; Reloj al snap. El pase de A#44 es un pase adelantado legal. El avance de A#88 es legal. El reloj se para al final de un down con chut legal, por lo tanto el reloj debe empezar al snap.