

## 2017 NCAA CAMBIO DE REGLAS

**NOTA:** Esas jugadas están basadas en el libro online 2017 Rules and Interpretations. Puede que no incluyan los cambios que se realicen posteriormente. Asumir que se usa Repetición de jugadas.

#	JUGADA	RESOLUCION
1	4 <sup>th</sup> /goal B-10. El intento de field goal de A#9 es bloqueado y toca el suelo en B-7. La pelota entonces rebota hasta B-13 donde B#44 la toca. A#66 recupera en (a) B-11; o (b) B-9.	(a) A 1 <sup>st</sup> /10 B-11; (b) A 1 <sup>st</sup> /goal B-9. Un jugador de B tocó la pelota después de que un chut cruzase la zona neutral. A#66 puede recuperar pero no avanzar. La Regla 8-4-2 ha sido actualizada para ser consistente con otras reglas de chuts de scrimmage [8-4-2-b]
2	2 <sup>nd</sup> /8 A-42. A#16 toma el snap y corre por fuera de la caja de tackles. Hace fumble y la pelota bota de Nuevo a su posesión. Entonces lanza la pelota a una zona más allá de la zona neutral donde no hay receptores elegibles..	A 3 <sup>rd</sup> /8 A-42. Jugada Legal. Se cambia el texto ñno cede la posesión a otro jugadorõ por ñmantener la posesiónõ del reglamento anterior. Regla 7-3-2-h Excepción.
3	2 <sup>nd</sup> /7 A-5. Segundo cuarto. Se le señala falta a A#16 por intentional grounding desde su end zone. El reloj de partido muestra 0:18	Safety. A f/k A-20. B aceptará la penalización, pero si acepta la substracción de 10 segundos, el reloj de partido se ajustará a 0:08 y empezará a pelota lista por reglamento. Sí, a pelota lista en un free kick. Si no acepta la substracción, el reloj de partido permanece a 0:18 y empezará a correr cuando la pelota sea legalmente tocado en el campo de juego. [3-3-2-e-14]
4	4 <sup>th</sup> /16 B-26. B#44 corre hacia adelante desde más allá de la zona neutral y salta hacia adelante en un intento de bloquear el field goal. B#44 no aterriza sobre ningún jugador. El intento de field goal se va fuera por la derecha.	A 1 <sup>st</sup> /10 B-13. Ahora no es necesario que B#44 aterrice sobre algún jugador. No importa si B#44 salte sobre un jugador, entre el hueco que dejen jugadores o incluso si cruza la zona neutral o no. No sería falta si B#44 estuviese en posición estacionaria dentro de una yarda de la zona neutral en el momento del snap. [9-1-11-b]
5	4 <sup>th</sup> /20 A-30. A#6 hace un punt. B#44 hace muff en B-35. La pelota va botando por el suelo cuando el BJ hace sonar su silbato. A#88 recupera la pelota en B-32 en la acción continua inmediata. B#22 agarró a un rival en la 50 durante el chut.	A 1 <sup>st</sup> /10 B-32. La penalización es declinada y la repetición da la pelota a A por ser una acción continuada inmediata la recuperación. Sin repetición, se aplicarían las reglas de pitido improcedente y sería A 4 <sup>th</sup> /10 A-40. (Se aplicaría en punto previo) [12-3-3-1]
6	4 <sup>th</sup> /20 A-30. A#6 hace un punt. B#44 hace muff en B-35. La pelota va botando por el suelo cuando el BJ hace sonar su silbato. La Repetición no puede determinar quién recupera la pelota en la acción continua inmediata. B#22 agarró a un rival en la 50 durante el chut.	B 1 <sup>st</sup> /10 B-25. Se considera que B#44 ha atrapado la pelota (¡¡ !!). Se aplica PSKE. El punto PSK es B-35. Sin repetición, se aplicarían las reglas de pitido improcedente y sería A 4 <sup>th</sup> /10 A-40. (Se aplicaría en punto previo) [12-3-3-1]
7	4 <sup>th</sup> /20 A30. A#6 hace un punt. B#44 hace muff en B-35. La pelota va botando por el suelo cuando el BJ hace sonar su silbato. B#44 recupera la pelota en B-32 o la pelota sale fuera de límites por B-32 en la acción continua inmediata. B#22 agarró a un rival en la 50 durante el chut.	B 1 <sup>st</sup> /10 B-22. El chut finaliza en B-32. Se aplica PSKE. The kick ends on B's 32. Sin repetición, se aplicarían las reglas de pitido improcedente y sería A 4 <sup>th</sup> /10 A-40. (Se aplicaría en punto previo) [12-3-3-1]