



15-1: Safety. A f/k A-20. El Segundo pase adelantado del equipo A es ilegal. Dado que fue lanzado desde la end zone de A, aceptar la penalización resultaría en un safety. También, dado que el pase fue desde la end zone de A, B puede declinar la penalización y aceptar el resultado de la jugada que es un pase adelantado incompleto. Sería A 4th/18 A-2; Reloj al snap. Si B declina la penalización esperando empezar su posesión más cerca de la goal line de A para anotar un touchdown, A forzarían en cuarto down un safety sacando el snap y pisando la línea de fondo voluntariamente. Que además restaría valiosos segundos del reloj. B probablemente aceptará la penalización.

15-2: B 1st/10 B-32. Interferencia con la oportunidad de atrapar un chut por A#86. La penalización se aplica desde el punto de falta, B-17. El contacto de A#86 no sería falta si A#86 hubiese contactado con B#44 como resultado del bloqueo por otro jugador de B. Si un jugador de A bloquea un jugador de B contra B#44, tampoco sería una interferencia con la oportunidad de atrapar un chut, o también llamado KCI (kick catch interference).

15-3: A 1st/10 A-34. El bloqueo por detrás es legal dado que A#64 estaba en la línea de scrimmage en el snap, dentro de la zona de bloqueos y no la dejó. Un bloqueo similar de frente a B#56 pero fuera de la franja 10-2 sería ilegal (bloqueo lateral). Por tanto, en esta jugada, A#64 puede hacer clipping a un contrario pero sólo bloquear por debajo de la cintura de frente (franja 10-2). NOTA: Es probable que en 2017 haya cambio de regla o interpretación.

15-4: B 1st/10 B-25; Reloj al Snap. Reloj de partido: 0:13. No se aplica la substracción de 10 segundos después de un cambio de posesión (3-4-4-a). El reloj se reanuda al snap porque se le concede un primer down a B y será el siguiente en hacer el snap (3-3-2-d-3).

15-5: A 1st/10 A-42; Reloj al snap. No hay indicio de falta de A#89. El bateo de A#89 es legal porque la pelota ya avanzó 10 yardas como mínimo y el bateo fue hacia atrás. La pelota muere cuando es recuperada por A#77. El reloj de partido debió haber comenzado cuando A#89 bateó la pelota (toque legal). Si A#89 saltó desde fuera de límites, la pelota se volvería muerta cuando fuese tocada por A#89 y el resultado de la jugada sería una falta por free kick fuera de límites.

15-6: Partido finalizado. El resultado final es A24-B28. A#85 se convierte en inelegible cuando establece su posición dentro del campo después de tocar el pylon (fuera de límites). Por tanto, B#44 no comete interferencia de pase. A#85 comete una falta por toque ilegal. Dado que la penalización conlleva pérdida de down, el periodo no se extiende. NOTA: La solicitud de cambiar la regla de extender el periodo (equipo ofendido decide si extender o no) no cambiaría este resultado pues el equipo ofendido elegiría no extender el periodo.

15-7: A 3rd/goal B-13; Reloj a pelota lista. Reloj de partido: 0:04. La penalización de 10 yardas se aplica desde el punto de falta, B-3. No hay substracción de 10 segundos porque hay otra razón para parar el reloj (administrar la penalización) aparte del casco fuera de A#66. EL RESTO DE LA HISTORIA podría ser, A#7 chuta un field goal de 30 yardas para ganar el partido mientras el tiempo se agota. A#77 merece una nueva pegatina en su casco por evitar la substracción de 10 segundos.