



12-1: A 1<sup>st</sup>/goal B-9. Esta jugada también aparece en 3-1 de 2016 con una resolución de B 1<sup>st</sup>/10 B-20, reafirmada por NCAA por la regla 8-4-2-b-1. Los últimos informes indican que este ya no es el caso y ahora debería ser A 1<sup>st</sup>/goal B-9 la correcta resolución. No está claro a qué se ha debido este cambio a lo que dicta el sentido común. La NCAA cambió esta resolución el 31 Octubre de 2016. La anterior resolución estaba basada en 8-4-2-b-1. Se ha solicitado una revisión de la regla en los pasados años sin todavía contestación.

12-2: B 1<sup>st</sup>/10 B-10. PSKE se aplica con B-20 como punto posterior al chut de scrimmage. Si A declinase la penalización, B tomaría la pelota donde acabó, B-36. Antes de que se cambiase esta regla, sería B 1<sup>st</sup>/10 B-26. A#88 gana 16 yardas con su toque ilegal (COMENTARIO: Esta jugada es poco probable que ocurra pero sirve para entender la regla para otras jugadas más habituales)

12-3: Prórroga. B declinará la penalización por la falta de face mask de A#49 y el partido irá a la prórroga. La penalización no se arrastra a la prórroga. Una falta personal, a pelota viva o muerta, no se considera una conducta antideportiva y por tanto no cuenta para la regla de descalificación al cometer dos. Sin embargo, A#49 podría ser descalificado si la falta se considera flagrante. En esta jugada, la penalización no se arrastra a la prórroga. Las faltas por conductas antideportivas a pelota viva son faltas sin contacto.

12-4: A 1<sup>st</sup>/goal B-1. El reloj de partido se reanuda al snap. La penalización de 10 yardas por la falta de holding de B#72 se aplica como media distancia desde B-2. B pierde el privilegio de tomar la pelota en el punto de la violación de toque ilegal porque la penalización por una falta a pelota viva durante el down es aceptada. Si A#23 hubiese llegado a la end zone de B, se declinaría la falta por regla y B se quedaría con la pelota en el punto del toque ilegal. Si la falta de B fuese una falta personal, el touchdown contaría y la falta se llevaría al try o siguiente kickoff. (NOTA: No siempre es aconsejable tomar decisiones en el campo basándose en qué es lo más justo)

12-5: Safety. El resultado final es A29-B28. A anota un safety de un punto. La penalización por el pase adelantado ilegal es declinada por regla. Sin embargo, el resultado de la jugada es un safety porque B#44 es responsable de que la pelota esté en la end zone de B.

12-6: Touchdown. B try A-3. El movimiento de A#77 es una falta por movimiento ilegal (motion), una falta a pelota viva (7-1-4-b & c). Un shift es un cambio de posición simultáneo de dos o más jugadores de ataque después de que la pelota esté lista para jugar en una jugada de scrimmage y antes del snap. No es una salida falsa (falta a pelota muerta) porque A#77 no está simulando acción en el snap. Tampoco es una salida falsa del segundo tipo (no estar todos quietos un segundo antes del snap).

12-7: Safety. A f/k A-20. El resultado es A24-B22. Es ilegal lanzar intencionadamente la pelota hacia atrás y fuera de límites para conservar tiempo. A#6 lanza la pelota hacia atrás y fuera de límites pero no para conservar tiempo. No hay falta. Sin embargo la responsabilidad viene del pase hacia atrás de A#6. El resultado de la jugada es un safety. No hay más opciones. NOTA: La resolución sería la misma si A#6 hubiese bateado la pelota desde el campo de juego hasta su end line o si la hubiese recuperado y llevado hasta la end line.