



11-1: B 1<sup>st</sup>/10 A-22. La penalización de 5 yardas por la falta de free kick fuera de límites será aplicada desde el punto donde la pelota muerta pertenece a B, A-42. Si una pelota viva es declarada muerta fuera de límites y la pelota no cruzó ninguna línea limítrofe, se declara fuera de límites en el punto más avanzado de la pelota cuando fue declarada muerta (4-2-4-a). La penalización de 15 yardas por el golpe tardío se aplica desde el punto resultante, A-37. B podría, pero no lo hará, elegir que la penalización de 5 yardas se aplique desde el punto previo. Después de la aplicación por la penalización por free kick fuera de límites más la penalización de 15 yardas por la falta a pelota muerta de A#64, sería A f/k A-10.

11-2: Partido finalizado. El resultado final es A27-B28. El reloj de partido mostrará 0:08 cuando el reloj de jugada se acaba. B aceptará la penalización de 5 yardas y elegirá la substracción de 10 segundos. NOTA: Esta era una táctica legal antes de que apareciera la substracción de 10 segundos. A dejó pasar los 40 segundos del reloj de jugada para dejarle menos tiempo de juego a B en caso de convertir su field goal. (Referencia: NCAA: Examples: Ten-Second Subtraction, August 8, 2011, Play #13)

11-3: Descanso. Las faltas no se compensan entre sí porque la salida falsa no está incluida en la regla 10-1-5-Excepción. B aceptará la penalización por la falta a pelota muerta de A#66. A no ser que A tenga un tiempo muerto para evitarlo, B elegirá la substracción de 10 segundos y la parte terminará. La penalización de 15 yardas por la falta a pelota muerta de B#96 será aplicada al inicio de la segunda parte. Si B no elige la substracción de tiempo, sería A 1/goal B-10 con el reloj empezando al snap en 0:09.

11-4: B 1<sup>st</sup>/10 A-44; Reloj al snap. Reloj de partido: 0:01. La pelota muere con la posesión y el reloj de partido nunca arranca. El resultado es el mismo cuando B completa un fair catch.

11-5: Safety. A anota 2 puntos. El resultado final es A29-B27. La excepción del momentum termina cuando la pelota libre entra en el campo de juego y no sale fuera de límites entre las goal lines. La responsabilidad se le carga al equipo que es responsable de llevar la pelota del campo de juego a la end zone de B. B#44 añadió una nueva responsabilidad cuando su fumble vino del campo de juego a la end zone de B (8-5-1-a). El toque del jugador de A no añade nueva responsabilidad a no ser que la pelota estuviera quieta. El hecho de que el punto de fumble sea la end zone de B no es relevante. La nueva responsabilidad precede a la excepción del momentum.

11-6: Safety. B f/k B-20. La posesión cambió en la end zone de B. La carrera de B#44 terminó en la end zone. Sin embargo, el resultado de la jugada no es touchback. El punto básico de aplicación es la goal line de B al terminar la carrera de B#44 en la end zone [10-2-2-d-2-(c)]

11-7: No hay anotación. B 1<sup>st</sup>/10 A-40. Segunda serie de posesión. Las faltas de B#44 y A#86 se cancelan (3-1-3-g-3). B no hizo falta antes del cambio de posesión, por tanto el down no se repite. La falta a pelota muerta de B#66 se aplica al inicio de la siguiente serie. Posible descalificación de B#66