



10-1: B 1st/10 A-42. La pelota muere cuando es tocada por A#88 por estar fuera de límites. Por interpretación, el fuera de límites precede al toque del chut. El resultado de la jugada es un free kick fuera de límites. La penalización de 5 yardas se aplica desde el punto de fuera de límites, A-47. NOTA: Un jugador no puede atrapar o recuperar una pelota mientras aún está en el aire. Completar una atrapada es redundante. O es una atrapada o no lo es. Una atrapada o recuperación y que un jugador tenga la posesión es simultáneo (4-2-1-b)

10-2: B 1st/goal A-8. La pelota pertenece a B porque la pelota salió fuera de límites. No se puede acarrear la penalización porque el punt no cruzó la zona neutral. B podría aplicar la penalización desde el punto de la falta resultando en un safety de dos puntos para B. Pero dadas las circunstancias del partido elegirán poner la pelota en juego en A-8.

10-3: Touchdown. El partido termina con el resultado A31-B28. Como A está en chut de scrimmage y es razonable que un chut de scrimmage vaya a producirse, no es necesario el requisito de tener 5 jugadores de línea numerados entre 50 y 79. Los jugadores de línea interiores son excepciones a esta regla y receptores inelegibles. Los jugadores al final de la línea son receptores elegibles a no ser que tengan numeración 50-79. No hay necesidad de jugar el try porque un equipo va por delante por más de 2 puntos.

10-4: B 1st/10 A-39. B declinará la penalización por la falta de A#66 para mantener la pelota. Excepto por la interferencia para atrapar el chut, las penalizaciones por todas las faltas del equipo chutador durante una jugada de chut (excepto intentos de field goal) se aplican o desde el punto previo o desde el punto donde la pelota muerta pertenece a B. La jugada de chut acabó cuando A#88 ganó la posesión. Por tanto, A#66 no hizo falta durante una jugada de chut de scrimmage y por tanto no se puede acarrear.

10-5: A 1st/10 A-27. La pelota pertenece a B al final del down porque B estaba en posesión de ella cuando terminó el down. Sin embargo, A será el equipo en poner la siguiente pelota en juego (touchback). Por tanto, no se puede aplicar PSKE. La penalización de 10 yardas se aplicará desde el punto previo. Si hubiese sido A 4th/13 A-17, A tomaría el resultado de la jugada (touchback) y declinaría la penalización, por ser más beneficioso.

10-6: Touchdown. A try B-3. Como B#44 hizo una señal válida o inválida y no tocó la pelota, no puede bloquear a un contrario durante el down. La penalización sería 15 yardas desde el punto de falta, que se declinará. No es falta personal, por lo que no se puede acarrear al try o siguiente kickoff. (6-1-3-a)

10-7: B 1st/10 B-39; Reloj al snap. B declinará la compensación de faltas. Entonces, A aceptará la penalización por el holding de B#87. PSKE se puede aplicar porque el chut cruzó la zona neutral, la falta se produjo antes de terminar el chut y B será el siguiente en hacer el snap. La penalización de 10 yardas se aplica desde el punto de falta, B-49, que es posterior al punto posterior al chut de scrimmage. No tiene sentido que B pida compensación de faltas para repetir el down.