



9-1: A 2nd/17 A-15. Una medición es necesaria. Si A consiguió primer down, el reloj se reanuda a pelota lista porque el reloj se paró por la falta y por primer down. Si A no consiguió primer down, B puede elegir reanudar el reloj al snap porque van por detrás en el marcador.

9-2: A 1st/goal B-2; Reloj al snap. El reloj se reanuda al snap porque el portador de la pelota de A salió fuera de límites con menos de 2 minutos para finalizar la parte. Como el snap se hizo dentro de B-17, la penalización sitúa la pelota en B-2. Media distancia no se aplica para interferencia de pase excepto en un try con snap en o dentro de B-3

9-3: A 1st/10 B-17. En el espíritu de la regla del placaje por el collarín, la protección se extiende al portador de la pelota que (a) hace fumble; (b) lanza un pase adelantado; (c) lanza un pase hacia atrás; (d) etc. Esta falta es similar al face mask, donde la falta sigue existiendo aunque el portador de la pelota siga corriendo. La penalización de 15 yardas se aplica desde el final de la carrera de A#49, B-32.

9-4: A 4th/goal B-22. El periodo se extiende. El resultado de la jugada es un touchdown. A#33 cometió un bateo ilegal cuando bateó hacia adelante el pase hacia atrás de su compañero. La razón de su bateo es irrelevante. La penalización es 10 yardas desde el punto de falta, B-12, pero la penalización no conlleva pérdida de down (9-4-2).

9-5: B 1st/10 A-22. El periodo se extiende. B elegirá que la penalización de 5 yardas se aplique desde el punto donde la pelota muerta les pertenece, B-27. Hay dos puntos de toque ilegal. B no elegirá el primero, A-24, porque (a) no podría acarrear la penalización de 5 yardas; y (b) el periodo no se extendería. El segundo punto de toque ilegal es también el punto de recuperación ilegal y donde la pelota muerta pertenecerá a B. La pelota pertenece a B por la Regla 6-3-6-a.

9-6: Touchback. Partido finalizado. El resultado final es A24-B28. La atrapada o recuperación por un jugador en el aire es tratada como una atrapada de un pase adelantado, o la atrapada o recuperación de un pase hacia atrás. El jugador debe estar dentro de límites y tener control de la pelota para completar la atrapada o recuperación de la pelota. Esta jugada es tratada de la misma manera que una pelota libre que acaba fuera de límites dentro de la end zone de B. (4-2-4)

9-7 B 1st/10 A-18. B puede tomar 2 puntos por el safety al aplicar la penalización (8-5-1-b). Pero seguramente preferirá aplicar la penalización de 10 yardas desde el punto donde la pelota muerta les pertenece, A-28. Si el resultado fuese A33-B24, por ejemplo, B sí que aplicaría la penalización para safety para tener un marcador A33-B26 y A f/k A-20.