

10-2-3: APLICACIÓN POSTERIOR A CHUT DE SCRIMMAGE II

PSKE se aplica cuando [1] falta del equipo B; [2] durante un chut de scrimmage; [3] chut cruzó la zona neutral; [4] la falta ocurre antes de que el chut termine; [5] B será el siguiente en poner la pelota en juego; y [6] no es un try, field goal satisfactorio o prórroga. La aplicación de la penalización será acorde al principio 3-y-1 con el punto posterior al chut de scrimmage como punto básico.

#	JUGADA	RESOLUCION
11	4 th /6 B-46. A#88 cometió una violación por toque ilegal en B-18. La pelota rueda fuera de límites en B-14. B#96 agarró a A#54 en B-48 durante el chut.	B 1 st /10 B-7. PSKE se aplica. Por regla, B será el equipo que pondrá la siguiente pelota en juego. (6-3-7)
12	4 th /18 A-32. A#8 chuta un punt. Antes de que A#8 recupere el equilibrio, B#96 se lanza a los pies de A#8 y le tira. La pelota sale fuera de límites en B-29.	A 1 st /10 A-47. PSKE no se aplica. Las faltas por rudeza o contacto contra el chutador se aplican desde punto previo (9-1-16).
13	4 th /12 B-38 El punt de A#8 no ha sido tocado, rompe el plano de la goal line de B y es bateado hacia atrás al campo de juego por A#88. B#44 toca la pelota en B-2. A#84 recupera en B-3. B#76 agarró a A#84 en B-18 durante el chut.	A 4 th /2 B-28. PSKE no se aplica porque A será quien ponga a siguiente pelota en juego. Si A declinase la penalización, B elegiría touchback por el toque ilegal de A#88.
14	4 th /15 B-45. El punt de A#8 no ha sido tocado, rompe el plano de la goal line de B y es bateado hacia atrás al campo de juego por A#88. B#42 recupera en B-4 mientras está en el suelo. B#76 agarró a A#84 en B-18 durante el chut.	B 1 st /10 B-9. PSKE se aplica con B-20 como punto posterior al chut de scrimmage. Si A declinase la penalización, B elegiría touchback por el toque ilegal de A#88. [2-25-11 Caso Especial 2]
15	4 th /8 B-18. El intento de field goal de A#8 se va a la derecha sin ser tocado. B#47 cometió una falta personal en B-14 durante el chut.	B 1 st /10 B-7. El punto posterior al chut de scrimmage es B-20. En la prórroga sería A 1 st /goal B-9. [2-25-11 Caso Especial 1 (b)]
16	4 th /6 B-26. El intento de field goal de A#8 se declara muerto en B-4. B#47 cometió una falta personal en B-22 durante el chut.	B 1 st /10 B-11. El punto posterior al chut de scrimmage es el punto previo B-26. En la prórroga sería A 1 st /goal B-13. [2-25-11 Caso Especial 1 (a)]
17	4 th /8 B-28. El intento de field goal de A#8 es bueno. B#56 hace clipping a A#84 en B-24 durante el chut. A acepta la penalización.	A 1 st /10 B-14. PSKE no se aplica. A puede cancelar la anotación y aceptar la penalización aplicándola al punto previo. Si A quiere quedarse con los puntos, la penalización no puede aplicarse desde el punto resultante.
18	4 th /15 B-45. El punt de A#8 aterriza en B-40, rebota hacia atrás y rueda fuera de límites en A-49. B#76 hace clipping a A#84 en B-48 durante el chut.	B 1 st /10 B-33. El punto posterior al chut de scrimmage es A-49. La falta ocurre detrás del punto básico. Ambos puntos están detrás de la zona neutral.
19	4 th /15 B-45. El punt de A#8 es tocado por B#44 en B-19 y va rodando en B-16 cuando un pitido impropio suena. B#76 agarró a A#84 en B-22 durante el chut.	A 4 th /5 B-35; Reloj al snap. PSKE no se aplica. La regla 4-1-2-b-3 prevalece sobre 10-2-3-a. Por tanto, B no será quien ponga la siguiente pelota en juego