



7-1: Touchdown. A try B-3. Formación legal, jugada legal.

7-2: B 1<sup>st</sup>/10 B-35; Reloj al snap. El punto básico es B-20. El cambio de posesión se produce en la end zone de B. La carrera de B#44 acaba en la end zone. El resultado de la jugada es un touchback. Por batear una pelota libre, A#88 añade nueva responsabilidad que deriva en un touchback cuando la pelota golpea el pylon de la goal line. La penalización de 10 yardas por la falta de bateo ilegal, que se aplicaría desde B-20, es declinada. La penalización de 15 yardas por el bloqueo ilegal por debajo de la cintura sí será aceptada.

7-3: A 4<sup>th</sup>/13 B-33; Reloj al snap. Bloqueo ilegal por debajo de la cintura. Durante un down donde hay un free kick o chut de scrimmage, todos los jugadores tienen prohibido bloquear por debajo de la cintura excepto al portador de la pelota (9-1-6-a). El reloj se paró al producirse un chut legal. Tanto la falta como el reinicio del reloj al snap no dependen de si el chut cruza la zona neutral.

7-4 A 4<sup>th</sup>/goal B-7. A preferirá repetir el down. El periodo se extiende. A#67 puede avanzar la pelota. Tanto el ataque como la defensa pueden avanzar un pase hacia atrás después de atraparlo o recuperarlo en cualquier número de down. A#67 no podría avanzar si A#19 hubiese hecho un fumble. Las reglas sobre pitido impropio se aplican. A no tomará la pelota en B-4 (donde sonó el silbato) pues quedarían cortos de la línea a alcanzar (Goal line) y perdería la posesión porque era 4<sup>o</sup> down.

7-5: Prórroga. B no hizo falta antes del cambio de posesión. B declinará compensación de faltas (y repetir down) para no darle al equipo A otra ocasión de anotar. A entonces, declinará la penalización por el bloqueo por debajo de la cintura de B para finalizar el partido. En caso contrario, se extendería el periodo y sería B 1<sup>st</sup>/10 en B-10.

7-6: A 3<sup>rd</sup>/12 B-22; Reloj al snap. La substracción de 10 segundos no es de aplicación. El reloj de partido se mantiene en 0:15. La penalización de 5 yardas por el pase adelantado ilegal de A#12 se aplica desde el punto de falta y conlleva una pérdida de down. El reloj se para por un presunto touchdown y la falta en sí misma no hace que se pare el reloj. Sólo un pase adelantado ilegal hace que se pare el reloj. Dado que la regla 3-4-4-c no es de aplicación, el reloj se inicia al snap por la regla 3-3-2-c.

7-7 B 1<sup>st</sup>/10 50; Reloj al snap. La pelota muere cuando B#44 toca la pelota mientras está fuera de límites. Como la pelota no cruzó el plano de la goal line de B, se considera un free kick fuera de límites. La pelota se pondrá en B-35. La penalización por la falta personal a pelota muerta de A#76 se aplicará desde ese punto resultante. El hecho de no penalizar a B#44 con un retraso de juego es un inconveniente para A. Si la pelota sin tocar rueda hasta la end zone de B, la pelota seguramente moriría antes de ser tocada por B#44, touchback.