

10-2-3: APLICACIÓN POSTERIOR A CHUT DE SCRIMMAGE I

PSKE se aplica cuando [1] falta del equipo B; [2] durante un chut de scrimmage; [3] chut cruzó la zona neutral; [4] la falta ocurre antes de que el chut termine; [5] B será el siguiente en poner la pelota en juego; y [6] no es un try, field goal satisfactorio o prórroga. La aplicación de la penalización será acorde al principio 3-y-1 con el punto posterior al chut de scrimmage como punto básico.

#	JUGADA	RESOLUCION
1	4 th /8 A-32. B#44 atrapa el punt de A#4 en B-28 y hace fumble en A-7. La pelota golpea el pylon de la goal line de A. B#96 bloquea a A#54 por la espalda en B-48 durante el chut.	A 1 st /10 A-42. PSKE no es de aplicación porque A será el equipo en poner la siguiente pelota en juego por el touchback.
2	4 th /8 A-32. B#44 atrapa el punt de A#4 en B-28 y hace fumble en B-36. A#56 recupera y avanza hasta B-3 donde hace fumble. La pelota golpea el pylon de la goal line. B#96 bloqueó por la espalda a A#54 en B-48 durante el chut.	B 1 st /10 B-18. PSKE se aplica porque B será quien haga el snap a la siguiente pelota por el touchback. El punto de aplicación es B-28 (final de chut). PSKE no se aplicaría si A#56 hubiese sido parado en B-4.
3	4 th /16 A-4. El punt de A#8 aterriza en A-7, toma un bote hacia atrás y sale fuera de límites por A-2. B#76 placó (obstrucción) a A#8 en su end zone durante el chut.	B 1 st /10 A-12. PSKE se aplica. El punto posterior al chut es A-2. Este punto está por detrás del punto de falta.
4	4 th /6 A-14. El punt de A#8 es bloqueado, la pelota no cruza la zona neutral y rueda fuera de límites por A-2. B#76 placó (obstrucción) a A#8 en su end zone durante el chut.	A 1 st /10 A-24. No se aplica PSKE. El punt no cruzó la zona neutral
5	4 th /16 A-4. Primer cuarto. El punt de A#8 aterriza en A-7, toma un bote hacia atrás y sale fuera de límites en la end zone de A. B#76 placó (obstrucción) a A#8 en su end zone durante el chut.	A 4 th /6 A-14. El resultado de la jugada es un safety. Dado que será A quién ponga la siguiente pelota en juego con un free kick, PSKE no se puede aplicar. Sólo se puede aplicar a punto previo.
6	4 th /10 A-20. B#88 agarra y obstruye a A#88 en A-24 antes de que A#6 chute el punt. La pelota rueda fuera de límites en B-46.	A 1 st /10 A-30. PSKE no se aplica porque la falta ocurrió antes de que la pelota fuera chutada.
7	4 th /10 A-30. B#96 arrolla inmediatamente al snapper tras el snap. El punt de A#7 rueda fuera de límites en B-36.	A 1 st /10 A-45. PSKE no se aplica porque la falta probablemente ocurrió antes de que la pelota fuera chutada.
8	4 th /15 A-25. El punt de A#8 es tocado ilegalmente por A#87 en B-39, tocado por B#56 en B-37 y después, recuperado por A#88 en B-36. B#76 bloqueó por la espalda a A#84 en B-33 durante el chut.	A 4 th /5 A-35. PSKE no se aplica porque será A quién ponga la siguiente pelota en juego. Si A declinase la penalización, B tomaría la pelota en el lugar del toque ilegal, B-39.
9	4 th /6 B-46. A#88 comete un toque ilegal en B-18. B#44 recoge la pelota en B-12, retrocede y hace fumble en B-2. A#84 recupera en la end zone. B#96 bloqueó a A#56 por debajo de la cintura en B-24 durante el chut.	Touchdown. Las penalizaciones por conductas antideportivas y faltas personales por el equipo no anotador durante un down que termina en touchdown se aplican en el try o kickoff.
10	4 th /6 B-46. A#88 comete un toque ilegal en B-18. B#44 recoge la pelota en B-12, retrocede y hace fumble en B-2. B#48 recupera en la end zone de B mientras está en el suelo. B#96 bloqueó a A#56 por debajo de la cintura en B-24 durante el chut.	B 1 st /10 B-6. PSKE se aplica porque será el equipo que pondrá en juego la siguiente jugada por el safety. El punto posterior al chut es B-12, el final del chut. Si A declina la penalización, B tomaría la pelota en el punto de toque ilegal, B-18.