



10-1. Safety, A F/K A-20. A#4 lanzó un pase hacia atrás fuera de límites. No es un pase ilegal. La responsabilidad vino del pase hacia atrás. Si A#4 hubiese bateado la pelota libre del terreno de juego hacia la end zone de A y fuera de límites, tampoco sería falta por bateo ilegal.

10-2. Partido finalizado. El resultado final es A21-B28. La penalización de 5 yardas se aplica como media distancia desde el punto previo, resultando B-1, el R actuó correctamente al iniciar el reloj a pelota lista. Los árbitros pueden notificar, pero no es obligatorio, al entrenador de A que el reloj de partido se iniciará a pelota lista.

10-3: B 1st/10 A-25. Cancelar la anotación. La falta de B#92 se considera una falta personal. Dado que no es flagrante, no se aplica al inicio de la serie de B. Si B#92 se hubiese quitado el casco voluntariamente durante la carrera de B#44, la falta sería conducta antideportiva de 15 yardas y se aplicaría al inicio de la próxima serie. B#92 no puede participar en la primera jugada de la serie de B.

10-4: Partido finalizado. El resultado final es A24-B28. La excepción para no señalar un pase adelantado ilegal sólo se aplica si el pasador fue el que controló el snap (7-3-2-h-excepción). A#33, no A#16, recibió el snap. La substracción de 10 segundos se aplica porque el causante de parar el reloj fue el pase ilegal.

10-5: Se le concede la solicitud a A. Normalmente la penalización de 15 yardas se aplicaría como media distancia al final de la carrera de A#33 para repetir el try. Sin embargo, al repetir un try después de una penalización de B, la pelota se puede situar en cualquier punto sobre o entre las hash marks y, sobre o detrás de la yarda donde la penalización deja la pelota (8-3-3-b-2)

10-6: 2 puntos para B. A F/K A-20. Si hubiese sido B#77, en vez de A#45 quién hubiese cometido conducta antideportiva, B no obtendría puntos y A haría el kickoff desde la yarda 50.

10-7: A 1st/goal B-2; Reloj al snap. B#55 cometió una falta por chutando ilegalmente una pelota libre y también añadió un nuevo impulso. A puede tomar los 2 puntos del safety. Sin embargo, puede ser más beneficioso aplicar la penalización de 10 yardas (media distancia) desde el final de carrera de A#32, B-4. El reloj se paró por el safety, por eso se iniciará al snap. Si B#55 hubiese bateado la pelota en vez de chutarla, no habría falta. Pero, debido al nuevo impulso, el resultado de la jugada seguiría siendo safety.