



6-1: A 1st/goal B-6; Reloj al snap. El pase de A#44 es un pase adelantado legal. El avance de A#88 es legal. El reloj se paró al final de un chut legal, por lo que se iniciará al snap.

6-2: B 1st/10 A-38. Ningún jugador de A puede bloquear un oponente hasta que sea elegible de tocar una pelota chutada por un free kick. A#87 cometió un bloqueo ilegal. El toque de B#92 se ignora porque fue resultado del bloqueo de A#87 (6-1-4-a). Dado que la pelota no avanzó 10 yardas y no fue tocada por un jugador de B, A#82 también comete una violación por toque ilegal al recuperarla. B aceptará la penalización de 5 yardas desde el punto de pelota muerta al que le pertenezca la pelota, A-43.

6-3: A 1st/10 A-30. Retraso del juego. La falta ocurrió antes de que la anterior serie acabase y antes de reanudarse el juego. La penalización de 5 yardas se aplica antes de que se establezca la línea a ganar (5-1-7-a). Sería A 1st/15 si hubiese sido un snap ilegal después de la señal de pelota lista.

6-4: A 1st/10 B-19, Reloj a pelota lista. El reloj empezará a la señal de pelota lista independientemente del tiempo que quede en el reloj de partido (3-3-2-e-1). Si la penalización no resultase en primer down, el reloj también empezaría a pelota lista. Sería diferente si el portador del balón que salió fuera de límites hubiese sido del equipo A (3-3-2-d-2).

6-5: A 1st/10 B-13, Reloj al snap. El resultado de la jugada es touchback. Hubo un cambio de posesión durante la jugada. La penalización de 15 yardas se aplica como media distancia desde el punto previo e implica primer down. El reloj se paró por dos razones, touchback y administrar la penalización. Touchback prevalece sobre administrar la falta.

6-6: A 1st/10 B-24. A#12 se convirtió en pasador cuando soltó la pelota. La falta de B#96 es rudeza contra el pasador. El fuera de juego se declinará. La penalización de 15 yardas por la rudeza se aplica al final de la última carrera (cuando termina más allá de la zona neutral). La última carrera acabó en B-39, la penalización también conlleva primer down automático. No hay necesidad de consultar al equipo A qué opción quiere.

6-7: B 1st/10 A-22. El periodo se extiende. B elegirá aplicar la penalización de 5 yardas en el punto siguiente a pelota muerta donde le pertenecerá, A-27. Hay dos puntos de toque ilegal. B no elegirá el primero, A-24, porque entonces no podría acarrear la penalización de 5 yardas y no se extendería el periodo. El segundo punto de toque ilegal también es de recuperación ilegal y es el punto donde la pelota siguiente a muerta pertenecerá a B (6-3-6-a).