



5-1: B 1st/10 A-18. A#4 chutó ilegalmente la pelota libre. El equipo B seguramente preferirá declinar la penalización y tomar la pelota por donde salió. No se puede acarrear la penalización porque no fue un chut de scrimmage y además la falta no ocurrió entre las goal lines (10-2-4). Si B acepta la penalización, sería un safety al ser el punto de aplicación la end zone de A. B podría considerar aceptar la penalización si fueran perdiendo por 9 o más puntos finalizando el partido.

5-2: A 1st/10 B-17, reloj a pelota lista. A#85 recuperó un fumble de cuarto down (de A#33) por delante del punto de fumble. La pelota vuelve al punto de fumble, B-2. El equipo A consiguió primer down en B-2, por lo que declinará el fuera de juego de B. La penalización de 15 yardas por la falta a pelota muerta de A#85 se aplicará en el punto resultante, B-2. Si el tempo se hubiese acabado durante la jugada, A aceptaría la penalización de B para extender el periodo. Dado que A consiguió un primer down, el reloj empezará a la señal de pelota lista.

5-3: Safety B f/k B-20. El resultado queda A23-B24. B tiene la opción de aceptar o declinar la compensación de faltas. B preferirá declinarla, aunque A acepte la penalización de B#55 y resulte en safety. Si B acepta la compensación de faltas, sería A 1st/10 B-15 con el reloj comenzando a señal de pelota lista, dando más opciones al equipo A de ganarles el partido.

5-4: Touchback B 1st/10 B-20. A#66 añadió un nuevo impulso cuando bateó el fumble de B#99 del terreno de juego hacia la end zone, donde se declaró pelota muerta. A#66 también comete falta por bateo ilegal. El nuevo impulso, impartido por A#66, tiene preferencia a cuando B#99 llevó la pelota a su end zone (momentum). La regla del momentum deja de tener validez cuando la pelota vuelve al terreno de juego (a no ser que hubiese salido fuera de límites entre las goal lines y regresase al punto de fumble). El punto básico de aplicación por la falta de A#66 es la goal line de B.

5-5: A 1st/10 B-12. No hay faltas. A#82 no comete falta porque no toca la pelota (7-3-4). B#24 no hace interferencia de pase porque A#82 perdió su elegibilidad al salirse fuera de límites. La jugada termina con A#88 en posesión de la pelota en B-12. El reloj de jugada arrancará en 40 segundos.

5-6: B 1st/10 B-15. La falta de A#74 a B#55 ocurrió durante la carrera de B#44, que acabó en la end zone. El punto básico para la aplicación de la penalización es la goal line de B cuando ocurre una falta después de un cambio de posesión en la end zone de B, la carrera de B relacionada termina en la end zone y el resultado de la jugada no es touchback (10-2-2-d-2-c). Si B#44 hubiese sido placado en la end zone de B (sin fumble), se aplicaría desde B-20, resultando en B 1st/10 B-35.

5-7: B 1st/20 B-20. El bloqueo de B#44 está dentro de las 3 yardas más allá de la zona neutral. Por lo que su bloqueo, por definición, no se produce más allá de la zona neutral. Cuando la pelota toca suelo en B-12, el chut cruza la zona neutral. A#56 comete una violación de toque ilegal y se debería haber declarado pelota muerta cuando la recuperó. La pelota no ha sido tocada por B después de cruzar la zona neutral y murió más allá de la misma. Por lo que B hará el snap en B-20.