



3-1: A 4<sup>th</sup>/22 A-18. El periodo no se extiende. El equipo A pondrá la siguiente pelota en juego en A-18. Las faltas por pases adelantados para conservar tiempo o yardas no incluyen penalización de yardas (7-3-2-f, g y h) (Pérdida de down en el punto de falta). El periodo no se extiende porque la penalización incluye pérdida de down en su declaración. (5-2-3-b)

3-2: A 1<sup>st</sup>/10 B-19. Reloj a pelota lista. El reloj empezará a pelota lista independientemente del tiempo que quede (3-3-2-e-1). Si la penalización no hubiese implicado primer down, el reloj también empezaría a pelota lista. El resultado habría sido diferente si el portador de la pelota que salió fuera de límites fuese del equipo A.

3-3: A 1<sup>st</sup>/10 A-34. Existen 3 jugadas de carrera durante el down. La primera termina cuando A#14 toma el snap. La segunda termina cuando A#33 atrapa el pase hacia atrás, y la tercera acaba cuando A#33 es placado. La falta ocurrió durante la segunda. La penalización de 15 yardas se aplican desde el punto previo e implica primer down automático. El equipo A preferirá perder las 3 yardas ganadas con la carrera de A#33 para tener primer down. Los árbitros deben saber siempre en qué momento se produce la falta que están señalizando.

3-4: A 1<sup>st</sup>/10 A-30. Retraso del juego (4-1-4). La falta ocurrió antes de que la serie anterior terminase y antes de que la pelota estuviese lista. La señal de pelota lista la tiene que dar el R explícitamente en estas situaciones. La penalización de 5 yardas se aplican antes de que se establezca la línea a alcanzar (en una nueva serie de downs, la línea a alcanzar no se establece hasta que la pelota se declara lista). Sería una falta a pelota muerta y A1<sup>st</sup>/15 si se hubiese producido un snap ilegal después de declararse la pelota lista.

3-5: B 1<sup>st</sup>/10 B-22. El resultado de la jugada es touchback. La falta de chutando ilegalmente ocurrió durante una jugada de carrera. La carrera de B#44 no acabó en su end zone. La penalización de 10 yardas, por tanto, se aplica desde el final de su carrera, B-12. Si B#44 hubiese cometido fumble en su end zone, sería B1<sup>st</sup>/10 B-30. (10-2-2-d-2-a)

3-6: Touchdown. A try B-3. Al realizar B#44 una señal (válida o inválida) y no tocar la pelota, no puede bloquear a un oponente durante el down. La penalización sería 15 yardas desde el punto de falta. La falta está dentro de la regla 6 (6-5-4) y no en la 9-1; por lo que no se considera falta personal. Por tanto, no podrá acarrear al try o siguiente kickoff. A declinará la falta para quedarse con el touchdown.

3-7: El try ha acabado. Sin anotación. A f/k A-35. Los dos equipos cometieron falta durante la jugada. El equipo B no cometió falta antes del cambio de posesión. Por tanto:

- (a) la anotación no vale;
- (b) las faltas se compensan;
- (c) el try se acaba; y
- (d) no se repite (8-3-4-c)