



2-1: B 1st/10 B-25, Reloj al snap. El pase ilegal incomplete causó que se parara el reloj. Pero no es de aplicación la substracción de 10 segundos porque el pase ilegal ocurrió después de un cambio de posesión (3-4-4-a). Dado que B se le concede primer down y pondrán ellos la siguiente pelota en juego, el reloj empezará al snap (3-3-2-d-3)

2-2: B 1st/10 50. La pelota se vuelve muerta cuando B#44 tocó la pelota mientras estaba fuera de límites. Dado que la pelota no penetró en el plano de la goal line de B, es un free kick fuera de límites. El equipo B seguramente preferirá situar la pelota en B-35 y aplicar la penalización por la falta a pelota muerta de A#76 desde ahí. Si B eligiese aplicar la penalización de 5 yardas desde punto previo, quedaría en A f/k A-15. Al jugador B#44 no debería señalizarse retraso del juego.

2-3: Safety B f/k B-20. La posesión del balón cambió en la end zone de B. El resultado de la jugada no es touchback. Dado que la carrera de B#44 acabó en la end zone de B, el punto básico de aplicación es la goal line de B (10-2-2-d-2-c)

2-4: Safety. A f/k A-20. El resultado queda A24-B22. El punter A#6 lanzó la pelota fuera de límites, pero no para conservar tiempo de manera ilegal. No hay falta. El impulso viene del pase hacia atrás de A#6, por eso el resultado de la jugada es safety. NOTA: El resultado sería el mismo si A#6 hubiese bateado la pelota desde el campo de juego hacia la end zone o si A#6 recuperase la pelota y se saliese con ella por la línea de fondo.

2-5: B 1st/10 B-24; reloj al snap. No hubo chut; por tanto, no hay falta (leaping; 9-1-11-b). Turnover on downs. La regla es diferente a la de cuando un jugador de defensa inicia contacto con el snapper antes de que pase un segundo desde el snap en una formación de chut de scrimmage (9-1-14). Ahí sí sería falta, independientemente si hay chut o no.

2-6: A 1st/10 B-17. La intención y espíritu de la regla es extender la protección a un portador de la pelota que hace fumble o lanza un pase. Es similar a cuando ocurre una falta por agarrar la máscara del casco y el portador de la pelota sigue corriendo. La penalización de 15 yardas se aplica desde el fin de la carrera de A#49, B-32.

2-7: A 1st/10 A-35. No se puede aplicar PSKE. El equipo A tiene posesión legal al terminar la jugada pues la pelota fue tocada por un jugador de B después de que el chut cruzase la zona neutral. La penalización de 10 yardas se tiene que aplicar desde el punto previo. Si el equipo A declina la penalización esperando quedarse con la pelota en B-36, el equipo elegirá quedarse con la pelota en el punto de toque ilegal, B-39.