

13-1: A 1st/10 B-13; Reloj al snap. El resultado de la jugada es touchback. Hay un cambio de posesión durante la jugada, por lo que la penalización de 15 yardas se puede aplicar sólo desde el punto previo conllevando primer down automático. El reloj se paró por dos razones, touchback y administrar la penalización. El touchback tiene preferencia sobre la administración de la penalización.

13-2: A 4th/14 A-46. No hay falta. A no estaba en una formación de chut de scrimmage pues no era obvio que se iba a intentar un chut. Puede ser falta personal si el contacto de B#95 incluye un golpe ilegal.

13-3: A 4th/1 B-21; Reloj a pelota lista. A aceptará la penalización de 5 yardas por la falta de B#98 por fuera de juego. A tenía una formación legal al tener como mínimo a cinco jugadores de línea numerados del 50 al 79. No es falta hacer un snap con menos de 7 jugadores en línea mientras 5 estén numerados del 50 al 79. El reloj se inicia a pelota lista porque fue parado para administrar una penalización (3-3-2-e-4). El reloj no se inicia al snap por haber salido el portador de la pelota fuera de límites, porque B no será el siguiente equipo en poner la pelota en juego (3-3-2-d-3).

13-4: A 3rd/10 A-20: Se compensan las faltas. El down se repite. Ambos equipos cometieron faltas a pelota viva. El resultado sería el mismo si B#98 hubiese cometido una falta personal durante la jugada. Si B#98 se hubiera alineado correctamente sería A 1st/10 B-23. La falta por fuera de juego de B#98 ayudó a su equipo a no ceder 57 yardas y 2 downs. B#98 puede ser el héroe del partido.

13-5: Partido finalizado. Resultado final: A28-B34. La falta de B es una falta a pelota viva que se aplica a pelota muerta (9-2-1-b). La penalización se aplicará en el punto resultante. Dado que no se jugará el try, no se aplicará la penalización.

13-6: A 4th/7 A-35. La falta de A#66 es enroachment y es a pelota muerta. Toda la acción posterior se produjo a pelota muerta. La penalización de 5 yardas se aplicará desde el punto resultante, A-40. Es probable que haya que añadir tiempo al reloj.

13-7: Partido finalizado. Resultado final A28-B24. El bloqueo de B#44 es legal pues tocó la pelota antes de bloquear a un rival. La pelota se declara muerta cuando la recupera B#45. El resultado es el mismo si B#44 hace una señal válida o inválida de fair catch. El resultado de la jugada es touchback.