

9-1: 3rd/18 B-28. El resultado es A26-B28. A no tiene tiempos muertos restantes. A#88 avanza hasta B-17 donde es parado dentro de límites. El árbitro de cobertura señala parar el reloj creyendo que el palo atrasado de la cadena es el de primer down. A#77 tiene una lesión importante durante la jugada. El reloj de partido muestra 0:08.

9-2: 3rd/B-24. El resultado es A27-B28. A#88 atrapa el pase legal adelantado de A#14 y Avanza hasta B-4 donde hace fumble. La pelota sale fuera de límites por la end zone de B. B#96 cometió rudeza contra el pasador. El tiempo del último cuarto se acaba durante la jugada.

9-3: 4th/10 A-20. B#44 recupera el punt en B-44 y avanza hasta A-2 donde hace fumble. La pelota rueda fuera de límites por la end zone de A. A#88 tocó ilegalmente la pelota en A-42. B#66 agarró al externo A#84 en A-28 antes de que la pelota fuera chutada.

9-4: 2nd/12 B-32. El resultado es A27-B28. A no le quedan tiempos muertos restantes. A#33 avanza hasta B-9 donde lanza un pase hacia la sideline para parar el reloj. La pelota es chutada accidentalmente por B#86 y sale fuera de límites por B-27. El reloj muestra 1:03 en el último cuarto.

9-5: 3rd/goal B-8. A#33 avanza por la sideline derecha hacia el pylon de la goal line de B con la pelota en su mano derecha. A#33 se lanza fuera de límites y la pelota ha cruzado la sideline por B-3. Cuando A#33 está a punto de caer, la pelota penetra el plano extendido de la goal line de B cuando A#33 alcanza con su mano izquierda el pylon y lo toca.

9-6: 4th/10 A-30. El snap de A#55 pasa por encima del chutador A#4. A#4 retrocede hasta A-5, recupera la pelota y lanza un pase adelantado legal. A#88 atrapa el pase en A-12 y avanza hasta A-44 donde es parado. A#33 insulta al R mientras está en A-6 argumentando que fue empujado por la espalda mientras la pelota estaba libre, antes de que A#4 tomara posesión de la misma.

9-7: 4th/12 A-8. A#4 no termina de controlar el snap en la end zone (muff). La pelota está rodando por la end zone cuando A#4 chuta la pelota. B#44 no logra recuperar la pelota en A-18 (muff= y la pelota acaba saliendo fuera de límites por A-21.