

7-1. Partido finalizado. El resultado final es A28-B26. El periodo no se extiende si la falta es del equipo en posesión y en su declaración incluye pérdida de down (3-2-3-a-1). El equipo A estaba en posesión cuando la falta ocurrió. La penalización por chutar una pelota libre es 10 yardas y pérdida de down para faltas del equipo A si la pérdida de down no entra en conflicto con otras reglas [Excepción: No hay pérdida de down si la falta ocurre cuando un chut de scrimmage legas está más allá de la zona neutral]. La página de Rom Gilbert ha intentado que se incluya la elección del equipo ofendido en la Regla 3-2-3-a-1, para que en estos casos sea posible extender el periodo.

7-2: A 2nd/2 A-38. Falta a pelota muerta de B#94. Sólo pueden haber compensación de faltas a pelota muerta cuando cada equipo cometa una falta de 15 yardas. La falta por no estar dentro de la marca de 9 yardas no es falta hasta el momento del snap y es una falta a pelota muerta. Similarmente, los jugadores de A deben estar en formación durante un segundo antes del snap. No hay snap hasta que éste esté completo. Dado que la falta de B#94 ocurre antes del final del snap, no hay falta de A#84 (D.A. 7-1-5-II)

7-3: A 4th/8 B-28; Reloj a pelota lista. Pase adelantado ilegal. La penalización es pérdida de down en el punto de falta, B-28 (7-3-2-g). La penalización será aceptada. Dado que el pase fue un pase adelantado ilegal incompleto (3-4-4-a-3), la penalización es aceptada y el reloj de partido está por debajo de un minuto restante, la substracción de 10 segundos se puede aplicar. B solicitará aplicarla. El reloj de partido se debe resituar a 0:08.

7-4: Partido finalizado. El resultado final es A27-B28. El reloj se inició a pelota lista tras la aplicación de la penalización por el fuera de juego de B#96; pues el reloj se paró antes cuando B#44, y no un jugador de A, salió fuera de límites (D.A. 3-3-2-V). El snap ilegal para el reloj. B aceptará la penalización y elegirá la substracción de 10 segundos.

7-5: A f/k A-35. B#94 descalificado. La penalización es declinada por regla si A decide quedarse con los puntos. Esto es así en tiempo reglamentario y prórrogas. La penalización sí se aplicaría en el siguiente kickoff si la falta ocurriese durante un try en tiempo reglamentario. En un try de una prórroga se aplicaría en el punto siguiente (siguientes serie de posesión).

7-6: B 1st/10 B-28. Compañeros de equipo del portador de la pelota pueden ayudarlo mediante bloqueos, pero no podrán entrelazarse mientras contactan con el oponente (9-3-2-c). La penalización de 5 yardas, se aplica desde el punto de falta, B-33. El punto de falta es donde se produjo el primer contacto con el oponente, B-33. Los dos jugadores formaron una wedge, si hubiese un compañero más formarían una wedge ilegal. Esta jugada ocurrió en el 2011, el 29 de octubre.

7-7: A 4th/18 A-32; Reloj al snap. La pelota muere cuando es recuperada por B#44. A#88 no puede recuperar legalmente la pelota cuando empuja a B#39 por la espalda, por lo que comete falta. El empujón sería legal si B#44 hubiese tocado la pelota previamente. B preferirá aceptar la penalización desde el punto previo, A-42. Si B quisiese la posesión, la penalización de 10 yardas se aplicaría desde el punto siguiente a donde la pelota muerta pertenezca a B, B-8. Sería, por tanto, B 1st/10 B-18; también reloj al snap.