

6-1: A 1st/goal B-8; Reloj a pelota lista. Habría que ajustar el reloj de partido para añadir el tiempo desde que A#33 recupera el fumble de A#16. Existen 2 jugadas de carrera durante el down que incluyen carrera de A#16. La falta ocurre durante la jugada de carrea del primer fumble de A#16, detrás de la zona neutral, por lo que el punto básico de aplicación es el punto previo. La penalización se aplicará como media distancia desde el punto previo, B-16, e incluye primer down automático.

6-2: Touchdown. B try A-3. A#64 cometió un movimiento (motion) ilegal, que es una falta a pelota viva. No es una salida falsa porque A#64 no simuló inicio de jugada. Tampoco es salida falsa del tipo shift ilegal porque todo el equipo ya estaba formado un segundo. Ni siquiera es un shift. La penalización será declinada por regla. Si A#64 hubiese estado moviéndose mientras lo hacía el resto del equipo y nunca hubiesen formado durante un segundo, sería falta a pelota muerta.

6-3: B 1st/10 B-12. PSKE se puede aplicar. La penalización de 15 yardas se aplica como media distancia desde el punto de falta, B-24. Si el chut hubiese sido satisfactorio, A podría aceptar los 3 puntos y declinar la penalización, o retirar los puntos y aceptar la penalización de 15 yardas desde el punto previo. Si aceptan los puntos, la penalización contra B#56 se declina por regla.

6-4: Cuarta prórroga. El try ha finalizado. No hay anotación. El resultado sigue siendo A42-B42. Las penalizaciones por faltas de cualquier equipo después de un cambio de posesión son declinadas por regla. Si la pelota hubiese salido fuera de límites en la end zone de B, con o sin bateo de B, el resultado sería safety de un punto. El impulso viene del fumble de B#44. El resultado final sería de A43-B42.

6-5: A 2nd/16. B-26. Interferencia de pase del ataque. El pase es legal porque el pasador estaba fuera de la caja de tackles cuando realizó el pase y la pelota aterrizó más allá de la zona neutral. Al ser un pase legal, el elegible A#88 debe evitar a los oponentes más allá de la zona neutral. La penalización de 15 yardas por la interferencia de pase se aplica desde el punto previo, B-11. Si el pase hubiese aterrizado por detrás de la zona neutral, sería un pase adelantado ilegal y no habría interferencia de pase. El sentido común es necesario en el arbitraje del fútbol americano. Sin embargo, no señalar esta falta es equivalente a penalizar a la defensa. NOTA: la zona neutral está claramente definida en la Regla 2-17-1. No existe la zona neutral expandida.

6-6: Safety. El partido ha finalizado. El resultado final es A30-B28. La pelota se declara muerta cuando toca el suelo de la end zone de B, dado que el estatus de la pelota sigue siendo un chut y ningún jugador de B tocó la pelota después de que cruzase la zona neutral. El impulso de que la pelota esté en la end zone de B es el chut ilegal de B#96. A declinará la penalización por la falta de B#96 de chutando ilegalmente. El resultado sería el mismo si B#96 hubiese bateado hacia atrás desde el mismo punto, aunque no habría falta.

6-7: A f/k A-35. El try finaliza. No hay anotación. B#67 es descalificado. Las faltas se compensan y el try no se repite porque B cometió la falta después de un cambio de posesión (8-3-4-c). La penalización de B#67 por falta personal flagrante no se aplica en el kickoff porque la falta es parte de compensación de faltas. Si B#67 no hubiese cometido falta, el try se repetiría (8-3-3-c-3). Al haber anotación la penalización no se declina por regla. B#67 puede haber salvado el partido si el marcador estuviese empatado finalizando el partido. Si la jugada hubiese sido un intento de field goal y no un try, el down se repetiría.