2-1. B Try B-1½ . La pelota se declara muerta cuando es recuperada por A#88. La penalización de 10 yardas por el bateo ilegal de B#96 se aplica como media distancia desde el punto previo, B-3. El equipo A puede volver a elegir posicionar la pelota entre las hash marks.

2-2. B 1st/10 B-17. Un jugador de B que ha hecho una señal para fair catch y no toca la pelota no puede bloquear o hacer falta a un oponente durante ese down. La penalización de 15 yardas se aplica desde el punto de falta cuando la falta ocurre durante un free kick (Penalización 6-5-4). El down se repetiría si la penalización es declinada.

2-3. B 1st/10 A-43. La pelota se declara muerta cuando es atrapada por A#99. Ningún substituto puede interferir con la pelota o jugador mientras la pelota está en juego (9-2-3-a). Todas las faltas del equipo chutador excepto la interferencia con la oportunidad de atrapar el chut pueden ser aplicadas desde el punto previo o en el punto siguiente donde la pelota muerta pertenece al equipo B. Esta regla no se aplica en intentos de field goal. La opción más ventajosa para B es quedarse con la pelota. Si la penalización se aplicase desde el punto previo, A-30, sería A 4th/25 A-15.

2-4. A 2nd/15 A-35; Reloj al Snap. El Referee invocará la Regla 3-4-3 y reanudar el reloj al snap. El juicio del Referee para aplicar la Regla 3-4-3 está fundamentada por el resultado, tiempo restante, down, condiciones climatológicas. La aplicación de la Regla 3-4-3 es independiente si el equipo realizó la falta en un intento obvio de consumir tiempo. Al Referee no le hace falta ver intencionalidad. La Regla 3-4-3 no se aplica con menos de 1 minuto restante en alguna parte, al aplicarse la Regla 3-4-4.

2-5. A 4th/8 B-38. El reloj de partido será 0:21. Al equipo A se le dará la oportunidad de anular su tiempo muerto basado en los nuevos hechos. Si lo rescinden, el reloj se reanudará a pelota lista. Si mantienen el tiempo muerto, el reloj se reanudará al snap.

2-6. Safety. B f/k B20. El resultado queda A30-B28. La pelota no termina muriendo detrás de la goal line de B. El resultado de la jugada no es touchback. El resultado de la jugada en pelota para B en B-4. El punto básico de aplicación es la goal line de B al acabar la carrera de B#29 en la end zone de B. (8-5-1-b). El equipo A aceptará la penalización de 15 yardas que resulta en safety. El equipo A anota 2 puntos. El último cuarto se extiende para un free kick para el equipo B al haberse aceptado una penalización por una falta a pelota viva que ocurrió durante un down donde el tiempo restante de un período finaliza y no hay excepciones a aplicar (10-2-2-d-2-c)

2-7. Safety. B f/k B20. El equipo A anota 2 puntos. El field goal no es bueno al tocar en un jugador de A antes de atravesar los palos por encima del larguero. La aplicación posterior al chut de scrimmage se usa cuando el intento de field goal no es bueno. El punto básico es B-20. La falta ocurrió detrás del punto básico en la end zone de B.