



11-1: A 1st/10 B-14; Reloj de partido a pelota lista. Reloj de partido: 0:09. La falta por retraso de juego se produjo después de conseguir primer down y antes de declararse la pelota lista, por tanto se aplican las 5 yardas de aplicación y después se sitúan las cadenas. No hay substracción de 10 segundos porque el reloj estaba parado cuando sucedió la falta. NOTA: Hay diferencias de opinión cuando la pelota está lista (a) cuando el R indica al U alejarse de la pelota; (b) cuando el U se sitúa en su sitio; o (c) algo intermedio.

11-2: B 1st/10 A-14. La penalización es aplicada desde el punto de falta, A-24. La penalización implica una pérdida de down al no ocurrir el bateo más allá de la zona neutral durante un chut. Si el bateo luego fuese tocado por cualquier jugador y la pelota saliese fuera de límites por A-18, sería B 1/goal A-9. La penalización del equipo A podría llevarse al punto final de chut al haber cruzado éste la zona neutral (tack-on).

11-3: B 1st/10 A-13. El último cuarto se extiende. Como se explica en el boletín del Julio 2, 2013, targeting es una falta personal. El proceso de repetición puede invalidar la descalificación pero no la penalización por falta personal. Cuando la falta por interferencia con la oportunidad también es falta personal, la penalización puede ser aplicada desde (a) punto de falta; o (b) el punto siguiente donde la pelota pertenece al equipo B. En este caso, la penalización se aplicaría como media distancia desde A-26. Si el árbitro no hubiera determinado targeting, sería B 1st/10 B-47.

11-4: B 1st/10 B-40. La pelota muere cuando A#88 cae al suelo fuera de límites. La parte más avanzada de la pelota cuando es declarada muerta es el punto de máximo avance aunque la pelota esté por fuera de sideline (y la haya cruzado previamente). Cuando un portador de la pelota se lanza, salta o simplemente pase por encima de la sideline de manera voluntaria, entonces el máximo avance está determinado por la posición de la pelota cuando ésta cruza la sideline.

11-5: A 4th/22 A-18. El periodo no se extiende. Por regla, el periodo no se extiende si la sentencia de la penalización incluye pérdida de down. Independientemente de si el equipo B acepte o declina la penalización por intentional grounding, el equipo A pondrá el balón en juego la siguiente jugada en el segundo cuarto, con el viento a favor. NOTA: la regla debería incluir un cambio para que el equipo ofendido pueda elegir extender o no el periodo y así no salga beneficiado el equipo infractor.

11-6: A 1st/10 A-19; Reloj de partido al snap. El resultado de la jugada es un safety. El bloqueo por debajo de la cintura de B#36 contra un receptor elegible más allá de la zona neutral es una falta, pues un pase legal adelantado aún era posible. El punto básico de aplicación es el punto previo al haber acabado la carrera por detrás de la zona neutral. La penalización son 15 yardas y primer down automático.

11-7: A 1st/10 A-25; Reloj al snap. Dar una patada accidentalmente a una pelota es un toque. La pelota se declara muerta cuando es recuperada por A#72. El equipo A será el siguiente en poner la pelota en juego porque un jugador del equipo de B tocó el chut después de que cruzase la zona neutral. El Reloj de partido necesitaría un reajuste.