



9-1: 3rd/13 A-37. B#96 **agarrar del collar interior** de la coraza del portador de balón A#33 y le tira hacia el suelo. A#33 **elude el agarrón** de B#96, hace fumble en A-46 y A#66 recupera la pelota mientras está en el suelo en A-48.

9-2: 4th/9 B-29. El equipo A está alineado para intentar un **field goal**. El snap va botando hasta el holder A#3 que tiene que levantarse para coger la pelota e inmediatamente vuelve a su **posición arrodillada**. A#3, desde su posición arrodillada, se la pasa a A#84 que atrapa en B-32. A#84 es parado en B-16. El chutador estaba en su posición de chutar en el snap.

9-3: 1st/10 A-35. El juego se reanuda tras un **tiempo muerto** de equipo. El equipo A se apresura a ir a la línea de scrimmage. El equipo B no hace sustituciones. Cuando el Umpire se aleja de la pelota y **antes de que el Referee señale pelota lista**, el snapper hace el **snap**.

9-4: 4th/8 B-48. El equipo A está en **formación de chut de scrimmage**. A#5 atrapa el snap, **simula un punt**, corre por el exterior y es parado en A-47. B#56 **bloqueó a A#88 por debajo de la cintura** en B-45 cuando A#88 salió al snap. ¿Reloj?

9-5: 4th/16 A-4. El resultado es A28-B28. El **reloj de partido llega a 0** en el último cuarto antes de que el punt de A#6 rueda fuera de límites por A-39. A#77 es penalizado por **holding en la end zone** de A durante el chut.

9-6: 3rd/5 B-45. El resultado es A21-B28. El reloj de partido muestra 0:29 en el último cuarto. En la jugada anterior (3rd/10 50), B#44 interceptó el pase adelantado legal de A#16 y salió fuera de límites por la yarda A-48. Sin embargo, B#96 estaba en fuera de juego. Inmediatamente **tras pelota lista**, el Referee ve que el quarterback A#16 parece **conmocionado** y para el juego. El reloj de partido muestra ahora 0:26. Al equipo A le queda un tiempo muerto.

9-7: 2nd/20 B-40. El resultado es A27-B28. A ningún equipo le quedan tiempos muertos. A#88 atrapa el pase adelantado legal de A#16 y avanza hasta B-22 donde es golpeado y hace fumble antes de salirse del campo. B#44 inmediatamente recupera en B-19 mientras está en el suelo. A#88 acaba lesionado en la jugada. El reloj de partido muestra 0:06 en el último cuarto. La repetición determina que A#88 estaba **down by contact** antes de perder la pelota.