



3-1: La serie ha acabado. B 1<sup>st</sup>/10 A-25. Dado que el targeting ha sido cancelado, la falta ahora queda clasificada como falta personal, pero no flagrante. En prórrogas y trys, sólo las faltas personales flagrantes y las conductas antideportivas tras un cambio de posesión son aplicadas en el punto siguiente. Dado que la falta ya no es una falta personal flagrante, la penalización no se aplica en el punto siguiente y es declinada por regla.

3-2: A 4<sup>th</sup>/2 A-38. La pelota se declaró muerta cuando fue tocada por B#66 por estar fuera de límites. A#74 recuperó una pelota que ya estaba muerta. El fumble acabó fuera de límites por delante del punto de fumble (aunque no cruzase la sideline). Por tanto, la pelota vuelve al punto de fumble para el siguiente down, A-38.

3-3: A 2<sup>nd</sup>/18 B-48. A#88 comete falta por salida falsa. Las 5 yardas de penalización se aplican en el punto siguiente, B-43. Las dos faltas personales se cancelan, pues la penalización por la primera falta personal no fue completada y aplicada cuando se produjo la segunda. Sólo las faltas personales y conductas antideportivas a pelota muerta se pueden cancelar, por eso sí se aplica la salida falsa. Si A#66 no hubiese reaccionado, sería A 1<sup>st</sup>/10 B-33.

3-4: B 1<sup>st</sup>/10 A-18. El equipo B seguramente preferirá declinar la penalización y empezar su posesión donde la pelota salió fuera de límites. No se puede llevar la penalización al punto siguiente (tack-on) porque no ha habido un chut de scrimmage legal. Si B acepta la penalización, es safety al ser el punto de aplicación la end zone de A. El equipo B podría considerar aceptar la penalización si fuesen perdiendo de 9 o más puntos en los últimos minutos del último cuarto.

3-5: A 4<sup>th</sup>/8 A-22. El equipo A acepta la substracción de los 10 segundos (ZAP10). El reloj de partido se modifica a 0:29 y se pondrá en marcha a pelota lista. El reloj de jugada se pone a 25 segundos y también se iniciará a pelota lista. Si el casco de B#96 no se hubiese salido, el reloj de jugada se habría reseteado a 40 segundos y el equipo A podría haber dejado correr el tiempo de partido hasta su finalización. COMENTARIO: Queda a la imaginación del lector lo que podría pasar en esos 4 segundos que ahora quedan de partido. Este es uno de esos ejemplos donde el equipo infractor se ve beneficiado por las reglas.

3-6: Anotación cancelada. El Try se acaba. A f/k A-35. El resultado permanece A26-B28. A#12 lanza un segundo pase adelantado, lo que es un pase adelantado ilegal. Debido a que es ilegal, no puede haber interferencia de pase por B#44. Como el contacto no fue una falta personal ni holding, no hay falta. El try no se repite porque la penalización por pase ilegal incluye pérdida de down.

3-7: A 1<sup>st</sup>/10 A-40. La falta de B#96 es una falta personal (face mask) pero no es rudeza contra el pasador, porque A#19 no era un pasador cuando se produjo la falta. Las 15 yardas de penalización deben ser aplicadas del punto previo para obtener el primer down automático. El equipo A sacrificará la jugada de pase completado (de 5 yardas más) para obtener el primer down automático. Si no, sería A 3<sup>rd</sup>/5, en A-45.